
PlayStation
GUNNERS
ガンナーズヘヴン
HEAVEN
SONICS
HETFIELD



GUNNERS
ガンナーズヘヴン
HEAVEN
SCPS 10006
For Japan Only
プレイヤー
1人

CONTENTS

STORY

時は第三次産業革命まっただ中
場所は西部大陸アルハザード

極限にまで発展した機械文明の末
人類は未知なる魔導力の存在を確認して
その科学的解明に成功した

それまで非科学的なものとして切り捨てられていた
伝説・神話・民間伝承の中に
大いなる秘密が隠されていたのだ

やがて
人々の間にひとつの噂が流れた

『秘石ヴァルキリー』
天の精霊と新月の光を宿す天覇の石

トレジャー・ハンターのアクセルとルカは
『秘石ヴァルキリー』の魅力に惹かれ
西部辺境めざして　冒険の旅に出た

彼らを待ち受けていたのは
強大な魔導兵器を駆使する謎の武装集団パンプキンヘッドの
どす黒い陰謀の渦であった

そして
大争奪戦の幕が切って落とされた



AXEL SONICS

アクセル・ソニックス

ガンナーズヘヴンのヒーロー

旺盛な好奇心と探求心を持ち、
興味を抱いたもののためなら危険をも恐れない行動力を駆使して、
ルカと共に様々な冒険を繰り返してきた。
『秘石ヴァルキリー』発見の知らせが、彼を今回の冒険に旅立たせた。

SCPS 10006



A HETFIELD

ルカ・ヘットフィールド

ガンナーズヘヴンのヒロイン

目的のためなら手段を選ばない超おてんば娘で。
その行動力は荒くれ者達の間でも一目置かれているほど……。
アクセルを兄のように慕っており、冒険を共にすることもある。
伝説の『秘石ヴァルキリー』を手に入れ、ひと儲けしようと考えている。

ゲームの遊び方

タイトル画面で「GAME START」を選択し、ゲームを始めます。

※「CUSTOMIZE」に関しては、P.22～23を参照してください。





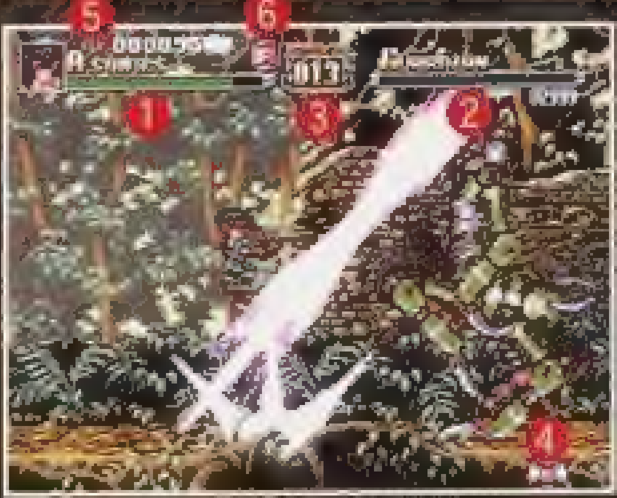
アクセルとルカの2人のプレイヤーキャラクターのうち、
どちらかを選択してスタートします。

ガンナーズヘヴンは、1プレイヤー専用、
サイドビューのライフ制アクションシューティングゲームです。

敵の攻撃を受けると、キャラクターのライフゲージが減少します。
ライフゲージが0になると、ゲームオーバーとなります。
この時コンティニューすると、
スタート地点（中ボスを倒していれば、中ボスのいたエリア）まで戻されます。
コンティニューできる回数は無限です。

セーブ機能はありません。

画面レイアウトの説明



①プレイヤーのライフゲージ
ダメージを受けると減少し、ゲージが０になるとゲームオーバーとなります。

②中ボス・大ボスのライフゲージ
ダメージを与えると青・緑・黄・赤と減少し、０になるとボス戦クリアとなります。

③ガンポッドのパワー持続時間
パワーアップ持続時間をカウントします。ブースト時には「BOOST」と表示されます。

④現在持っているボム数
ボムの使用回数を示します。１回の使用で、アイテムが１つ減ります。

⑤現在のスコア
現在のプレイヤーのスコアを表示します。

⑥現在使用しているガンポッド

操作方法

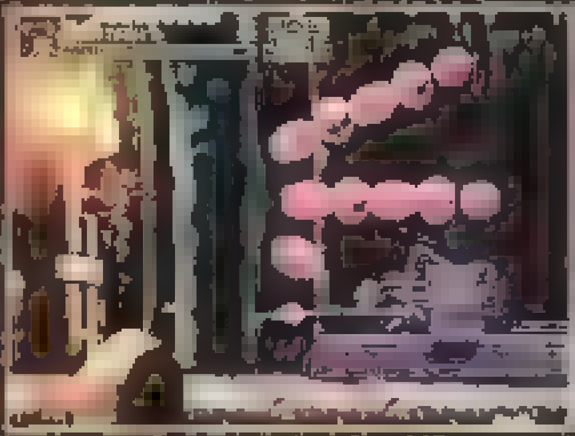


STARTボタン	：	ゲームスタート&ポーズ
START & SELECTボタン	：	リセット
方向キー	：	キャラクター移動 および銃・ワイヤーの狙い
□ボタン	：	ショット
×ボタン	：	ジャンプ
○ボタン	：	ボム
△ボタン	：	ガンポッドチェンジ
L2ボタン	：	銃固定
R2ボタン	：	ワイヤー

SCPS 10006

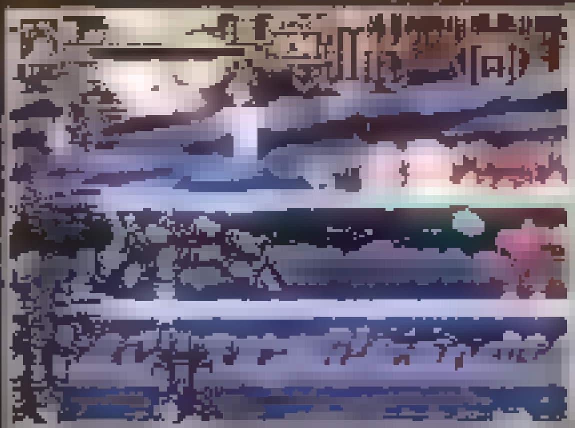
特殊な操作

[illegible]つかの変更点があります。



ステージ3

縦横スクロール面であるステージ3では、ワイヤーを使うことと足場にぶらさがることができません。



ステージ5

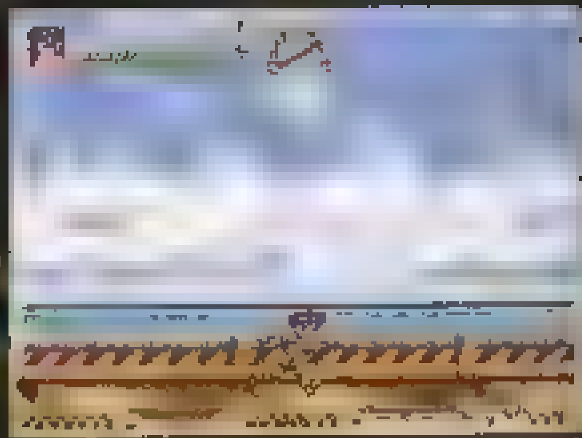
シューティング面であるステージ5では、アクセルとルカを方向キーで8方向に動かすことができます。このとき射撃固定ボタン(ジャンプボタンも使用可)との併用で、移動しながら8方向へ撃ち分けることができます。
ワイヤー、伏せ、スライディング、ジャンプ、足場ぶら下がりはできません。
グランドカッターとバウンド弾は、通常時と効果が違います。

アクション

メインキャラクターのアクション

移動

方向キーの操作によって、左右に移動できます。



ジャンプ

ジャンプボタンを押すと、真上にジャンプします。また、方向キーの左右と組み合わせることで、斜めにジャンプすることができます。ジャンプ中の攻撃も可能です。
足場の近くでジャンプした場合、方向キーの上方向を押すと、足場に[illegible]ことができます。







足場移動

足場の下にぶらさがっている時、方向キーの上を押しながらジャンプボタンを押すと、足場の上に乗ることができます。また、下を押しながらジャンプボタンを押すことで、下りることができます。

ワイヤー

[illegible]を押すと、プレイヤーキャラクターの向いている方向の斜め上にワイヤーが発射されます。ワイヤーが天井や足場に当たると、キャラクターはワイヤーの当たった場所まで、強制的に飛んで行きます。
ワイヤーによって移動している間は、無敵状態になるので、敵に囲まれた時の緊急脱出用手段として使うことができます。
ただし、方向キーの上＋ワイヤーボタンの場合、ワイヤーは真上に発射されます。







伏せ

方向キーの下を押すと、その場で伏せることができます。伏せている時は左右にだけショット攻撃ができます。



スライディング

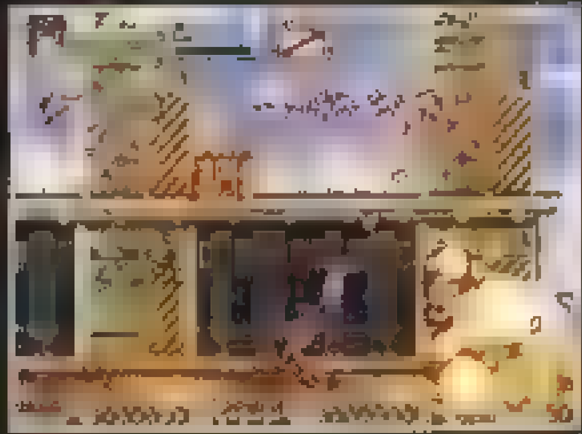
方向キーで伏せている最中にジャンプボタンを押すと、現在向いている方向にスライディングします。スライディングは、通常より早く移動することができるうえ、前にある程度のダメージを与えることができます。

メインキャラクターのアクション

SHOOT（ショット攻撃）

方向キーとショットボタンの操作によって、8方向に銃を撃ちます。ジャンプ中や、足場にぶらさがっている時にも、ショット攻撃は可能です。

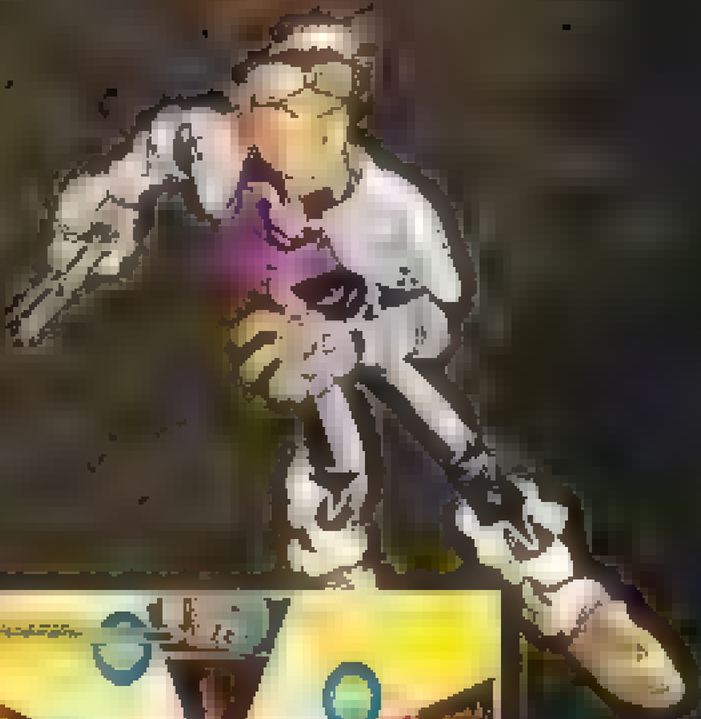
※武器の種類とパワーアップに関しては、P.18～19を参照してください。



FIGHT（格闘戦）

敵に接近している時にショットボタンを押すと、キックを繰り出します。キックは、ジャンプ中にも繰り出すことができます。







BOMB（ボム攻撃）

特殊アイテム(ボムアイテム)を所持している時にボムボタンを押すと、プレイヤーキャラクターに応じた特殊攻撃をします。[illegible]種の攻撃につき、ボムアイテムを1つ消費します。各ボムの詳細に関しては、[illegible]を参照してください。

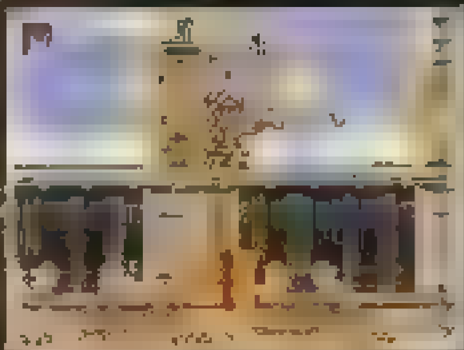
武器の特徴とパワーアップ

アクセルとルカの攻撃の中心となるショット系[illegible]それぞれ4種類（ノーマルショット・ホーミングショット・グランドショット・ファイアショット）の[illegible]ガンポッドを装着できる特徴に[illegible]ガンポッドチェンジ[illegible]て特徴の異なる攻撃を使い分けることができます。

	アクセル（[illegible]）	ルカ（[illegible]）
ノーマルショット	バルカン [illegible]	ショットガン [illegible]
ホーミングショット	ロックオンレーザー 敵を倒すまで[illegible]	ホーミング弾 [illegible]
グランドショット	グランドカッター [illegible]	バウンド弾 [illegible]
[illegible]ショット	スプレッド 広範囲の敵を倒せる	ファイア [illegible]

[illegible]を有利に展開することができます。
[illegible]方が扱いやすく、初心者向きと言えます。[illegible]プレーすることにより、さらに[illegible]





[illegible]ことができます。

パワーアップアイテム・ブーストアイテムによるガンポッドの攻撃力の変化も含めると、それぞれのキャラクターで18種類もの攻撃パターンがあります！アクセルとルカを合わせて36種類の攻撃を使いこなし、最強の[illegible]を目指してください。



POWER UP

パワーアップアイテムは、攻撃力を一定時間アップさせます。パワーアップアイテムは連続して取ることで、効果持続時間をのばすことができます。



BOOST

ブーストアイテムを取ることで、ガンそのものの性能を暴走させ、最強の攻撃力を引き出すことができます。ブースト状態は、ガンそのものが暴走しているため、ガンポッドチェンジをしても、その効果は持続します。ブーストの効力は[illegible]

ボムアイテムを所持している時にのみ使用できる特殊攻撃です。
アクセルとルカは、それぞれ効果の異なるボムを使用します。
プレイヤーキャラクターはスタート時に、ボムアイテムを1個所持しています。
ボム1回の使用により、所持しているボムアイテムを1つ消費します。



FORCE FIELD

ルカの場合、効果範囲は狭いが、敵の弾を消すことができる、フォースフィールドを発動させます。



SOLDELETER

アクセルの場合、敵の弾を消すことはできませんが、画面内の全ての敵にダメージを与えることができる、ソルデリーターを発動させます。

アイテムの種類

パワーアップ

ガンナーのパワーをパワーアップさせることができるアイテムです。続けて取ることで持続時間は蓄積されていきます。最小2秒から最大30秒までの持続時間の違う4種類があります。



ブースト

ガンそのものを強化させ、最大の攻撃力を得ることができるアイテムです。持続時間は10秒間です。



ライフアップ

ダメージを受けて減少したライフゲージを、一定の量回復するアイテムです。回復力の違う2種類があります。



ボム

ボムの使用に必要なアイテムです。ボムの使用回数を1回増やすことができます。





カスタマイズモードの操作方法

操作法・カスタマイズモード

方向キーの上下でカーソルを項目に合わせ、左右で設定を変更します。

「BGM TYPE」：AとBがあり、それぞれ違うタイプのBGMを楽しめます。

「VOICE」：ON／OFFの設定があり、ONにすると戦闘中のセリフを聞くことができます。

「GO KEY CONFIG」：ゲーム中の操作方法を変更する「KEY CONFIG」モードに移ります。

「EXIT」：○ボタンか□ボタンを押すと「CUSTOMIZE MODE」から抜けて、タイトル画面に戻ります。



操作法　キーコンフィグ

・方向キーの上下でカーソルを（「GUNLOCK」を除く）変更したい項目に合わせます。
・割り当てたいボタン（○ボタン、×ボタン、□ボタン、△ボタン、L1ボタン、R2ボタン、R1ボタン、L2ボタン）を押して変更します。

「SHOT」	銃を撃つボタンを変更します。
「JUMP」	ジャンプするボタンを変更します。
「BOMB」	ボムを発動させるボタンを変更します。
「WCHG」	ガンポッドチェンジするボタンを変更します。
「WIRE」	ワイヤーを撃つボタンを変更します。
「LOCK」	銃固定ボタンを変更します。

ガンロックの変更について

銃の固定については、いくつかの種類があり、「GUNLOCK」項目で選択することができます。
「GUNLOCK」にカーソルを合わせ、方向キーの左右または○ボタン、×ボタンでガンロックのタイプを変更することができます。

Aタイプ	銃固定ボタンを押し続けている間、銃の撃ち分けができます。
Bタイプ	ターゲットを撃つと、自動的に銃の撃ち分けをするようになります。銃固定ボタンを押し続ければ、ターゲットを撃ちながらでも移動することができます。
Cタイプ	銃を撃ちながら移動できますが、銃固定ボタンを押すと銃を撃ったときに自動的に銃の撃ち分けをするようになります。もう一度銃固定ボタンを押すと、銃を撃ちながら移動するようになります。

・EXITに合わせて○ボタンか□ボタンを押すとカスタマイズモードに戻ります。

各ステージの特徴

STAGE 1



アルハザードを殲滅する、謎の武装集団パンプキンヘッドの「隕石ヴァルキリー」調査船「スカウトドッグ」の船内。迫り来る敵や巨大なボスを倒し、その最深部を目指せ。

STAGE 2

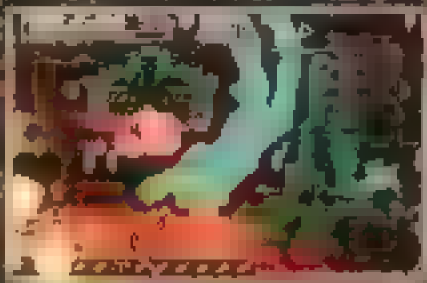


「隕石ヴァルキリー」調査のため、ジャングルを進むGアクセルとルシア。だが、そこにもパンプキンヘッドのジャングル用兵器が待ち受ける。

STAGE 3

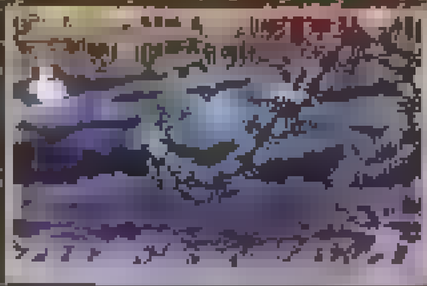


「隕石ヴァルキリー」がパンプキンヘッドに奪われた。混乱の中で高速戦闘が繰り広げられる。目指すは、「隕石ヴァルキリー」を輸送している装甲列車「タルタロス」だ。



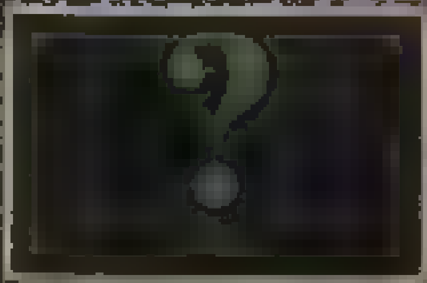
STAGE 4

パンプキンヘッドの兵器工場にカモフラージュされた隠しアジトでの激烈な戦いがアクセルとルカを待つ。兵器工場ならではの仕掛けや[illegible]



STAGE 5

いよいよ「飛行船ヴァルキリー」をめぐりアクセルとルカとパンプキンヘッドの戦いも大詰めをむかえ[illegible]空中戦が、激しさを増す。



STAGE 6

アクセルとルカを待ち受けるラストボスの正体は？





ヴァイカート

パンプキンヘッドの経営者であるラウエルからの依頼により、秘石「ヴァルキリー」を手に入れようとしている。旺盛な野心と豪快な性格は、まさにパンプキンヘッドそのものといえよう。

SCPS 10006

アッシュ

その美しさと高飛車な性格、部下の人望があつく、[illegible]支持を得ている。[illegible]それは単なる人気ではなく、彼女の実力に裏打ちされたものであることを忘れてはいけない。



バロウズ

屈強な肉体を持つが右手を失う[illegible]か[illegible]人の中で[illegible]冷徹[illegible]な男に変えた兵器工場でアクセルと[illegible]力を持ち[illegible]その攻撃は[illegible]

ラクエル

オカルトに対する偏執的な関心と膨大な知識を持つ女性。[illegible]の守護の[illegible]も、彼女の[illegible]ものである。秘石「ヴァルキ[illegible]」の力を使い、何かよからぬことを企んでいるらしいが

ベストガンナーズを目指す君に

【ボムを有効に使おう】

敵に大[illegible]ダメージを与[illegible]ことができるボム。このボム[illegible]ボス戦に[illegible]。数に限りのあるボムは有効に使いたい。

【パワーアップしてボスと戦おう】

武器の能力をアップさ[illegible]パワーアップだが、パワー[illegible]ところ、ガンナーズヘヴンのボス[illegible]。どれもこれも一筋縄ではいかない[illegible]パワー[illegible]は[illegible]ストップしているので、ボス戦前に[illegible]パワーアップしておきたい。

【足場を利用しよう】

画面が足場によって上下に分断されている時、上段に乗るとガンナーの種類によっては、下段を攻撃することができないが、足場にぶら下がっている時にはガンは全方向に撃つことができる。ぶら下がり撃ちを有効に利用したい。ロッキング[illegible]を使用していない時には、下段を攻撃する場合にこのテクニックが重要になる。

【ディフェンステクニック】

敵の攻撃を避けるために、伏せ・スライディング・ジャンプ・ワイヤーを活用しよう。ボスの攻撃やザコ敵の連続弾なども効果的にかわすために、必要なタイミングで使い分けられるように練習しておきたい。

【ガンポッドを使いこなそう】

敵の配置やボスの攻撃パターンによって、最適なガンポッドを選ぼう。ベストなガンポッドを選ぶことで、戦いを有利にすすめることができる。ガンナーズ達には、ホーミングガンポッドが評判がいいようだ。



STAFF

製作
[illegible]

企画
[illegible]

キャラクターデザイン
[illegible]

イラストレーション
[illegible]

ゲームデザイン
[illegible]・山下[illegible]・[illegible]
[illegible]・LA[illegible]

グラフィックデザイン
[illegible]
[illegible]

プログラム
AZVEAR[illegible]・[illegible]

音楽プロデュース
[illegible]

音楽
[illegible]

サウンドディレクター
[illegible]

効果音
[illegible]

GUNNERS
ガンナーズヘブン
HEAVEN

音響演出
松浦典良(株式会社　[illegible])

キャスト
アクセル・ソニックス／矢尾一樹
ルカ・ヘルトフィールド／日高のり子
ヴァイカート／三木眞一郎
アッシュ／富沢美智恵
バロウズ／二又一成
ラクエル／高山みなみ

スペシャルサンクス
木下孝実・Michelle AHIKO
金子彰史・高橋裕二・篠しのぶ
山崎耕一・西本啓一・小池　暁

プロデュース
梅島　孝

ジャケットデザイン
鎌田　誠・安田英人・大沢千穂美

ジャケットコーディネイト
新保圭美
(株式会社ソニー・ミュージックコミュニケーションズ)

マニュアルイラスト
水口幸広

ゲーム制作
メディア・ビジョン株式会社

製作・著作
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

お問い合わせ先
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター
TEL.03-5475-7444


L HP/127
GUNNERS


H E A V E N



SCPS 10006